Lyris Valdombra

Umano · Guerriero 1 · Accolito · Neutrale Buono

LIVELLO **1** PUNTI ESPERIENZA **0** ISPIRAZIONE ○

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
+3	+2	+2	+0	+1	-1
Punteggio 17	Punteggio 14	Punteggio 15	Punteggio 11	Punteggio 13	Punteggio 9

CLASSE ARMATURA	INIZIATIVA	VELOCITÀ	BONUS COMPETENZA	PERCEZIONE PASSIVA	INDAGARE PASSIVO
18	+2	9 m	+2	13	10

PF MASSIMI	PF ATTUALI	PF TEMPORANEI	DADI VITA	TS CONTRO MORTE
12	12 Aggiornamenti al tavolo	0 Aggiornamenti al tavolo	1d10	Successi ○○○ Fallimenti ○○○

◆ TIRI SALVEZZA

- ● Forza +5
- ○ Destrezza +2
- ● Costituzione +4
- ○ Intelligenza +0
- ○ Saggezza +1
- ○ Carisma -1

◆ ABILITÀ

- ○ Acrobazia (DES) +2
- ○ Addestrare animali (SAG) +1
- ○ Arcano (INT) +0
- ○ Atletica (FOR) +3
- ○ Inganno (CAR) -1
- ○ Storia (INT) +0
- ● Intuizione (SAG) +3
- ○ Intimidire (CAR) -1
- ○ Indagare (INT) +0
- ○ Medicina (SAG) +1
- ○ Natura (INT) +0
- ● Percezione (SAG) +3
- ○ Intrattenere (CAR) -1
- ○ Persuasione (CAR) -1
- ● Religione (INT) +2
- ○ Rapidità di mano (DES) +2
- ○ Furtività (DES) +2
- ● Sopravvivenza (SAG) +3

◆ ATTACCHI

ARMA	TXC	DANNO	NOTE
Senza Armi	+5	1+3 Contundente	
Spada lunga	+5	1d8+3 Tagliente	Versatile 1d10

◆ RISORSE E USI

Recuperare Energie ○ **1/1** (rip. breve)
Dadi Vita Guerriero ○ **1/1** (rip. lungo)

◆ PROMEMORIA AL TAVOLO

Azione

Azione bonus

Reazione

Appunti di combattimento

Lyris Valdombra

RAZZA
Umano

BACKGROUND
Accolito

ALLINEAMENTO
Neutrale Buono

TRATTI DELLA PERSONALITÀ

LEGAMI

IDEALI

DIFETTI

◆ STORIA DEL PERSONAGGIO

◆ COMPETENZE E LINGUAGGI

Armature: Armature pesanti, Armature leggere, Armature medie, Scudi
Armi: Armi da guerra, Armi semplici
Linguaggi: Comune, Draconico, Elfico, Nanico

◆ MONETE

MP	MO	ME	MA	MR
0	0	0	0	0

Peso trasportato: **29,2 kg** / Capacità: 115,7 kg

◆ TRATTI E PRIVILEGI

CLASSE

Tiro. +2 ai tiri per colpire con armi a distanza.

Recuperare Energie. 1d10 + livello Guerriero PF recuperati. 1/riposo breve.

BACKGROUND

Rifugio dei Fedeli. Cure e riparo nei luoghi sacri della tua fede.

ALTRO

Linguaggi dell'Accolito. Impari due lingue a tua scelta.

Rifugio dei Fedeli. Puoi ricevere cure e riparo nei templi e luoghi sacri della tua fede.

Competenze dell'Accolito. Acquisisci competenza in Intuizione e Religione.

Stile di Combattimento. Adotti uno stile di combattimento specializzato. Scegli uno degli stili disponibili.

Competenze del Guerriero. Tutte le armature e scudi; armi semplici e da guerra; TS FOR e COS.

Recuperare Energie. Puoi usare un'azione bonus per recuperare PF pari a 1d10 + il tuo livello da guerriero. 1/riposo breve o lungo.

Aumento delle Caratteristiche. I tuoi valori di tutte le caratteristiche aumentano di 1.

Linguaggi. Parli, leggi e scrivi il Comune e una lingua aggiuntiva a tua scelta.

◆ EQUIPAGGIAMENTO

Peso trasportato: **29,2 kg** / Capacità: 115,7 kg

EQUIP.	OGGETTO	Q.TÀ	PESO (KG)	VALORE	NOTE
○	Cotta di maglia	1	24,9	75 mo	
○	Scudo	1	2,7	10 mo	
○	Spada lunga	1	1,4	15 mo	

La mia dotazione

Annota a matita gli oggetti indossati o impugnati. Aggiorna gli spazi quando cambi equipaggiamento.

Capo

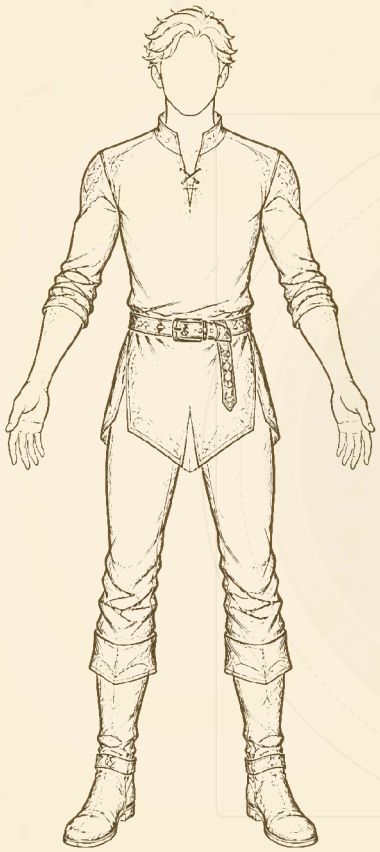
Amuleto

Mantello

Armatura

Bracciali

Piedi



Guanti

Mano Destra

Mano Sinistra

Cintura

Anello 1

Anello 2

Oggetti a portata di mano

Cambi di dotazione

CODICE PERSONALE

Il volume di Lyris Valdombra

Appunti d'arme, avversari e insegnamenti dal campo.

Nessun incantesimo registrato

La scheda non contiene incantesimi selezionati. Questo registro resta disponibile per annotazioni al tavolo.

Registro magico · annotazioni

NOME	LIVELLO	FONTE DI LANCIO	NOTE

Una lezione dal campo

Un avversario da studiare

Un dettaglio dell'equipaggiamento

Crediti e licenze

System Reference Document 5.1

Questo lavoro include materiale del System Reference Document 5.1 (“SRD 5.1”) di Wizards of the Coast LLC disponibile al sito https://dnd.wizards.com/it/resources/systems-reference-document. L’SRD 5.1 è concesso in licenza sotto l’Attribuzione 4.0 Internazionale di Creative Commons disponibile al sito https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode.it.

Lazy Dragon include traduzioni, riassunti, adattamenti di presentazione e conversioni di unità del materiale SRD 5.1. Queste modifiche sono del progetto e non costituiscono testo ufficiale Wizards.

La licenza CC BY 4.0 indicata riguarda esclusivamente il materiale derivato dall’SRD 5.1. Personaggi, note, immagini, creazioni personali e contenuti di terzi conservano i rispettivi diritti e le proprie condizioni; questa attribuzione non concede diritti su di essi.

Lazy Dragon è un progetto indipendente, non affiliato, approvato o sponsorizzato da Wizards of the Coast.